A picture containing timeline

Description automatically generated

# E1 第三十一戦隊、展開せよ！

贴条为“第三十一战队”

Map

Description automatically generated

**P1**

1-C(鱼)-D(鱼)-G(能动分歧)-F(水雷)-J(BOSS)

1CL+5DD

五十铃 皋月 竹 凉月 响 日向

一队04陆航支援BOSS (航程7)

第1艦隊 制空戦力33 / 索敵能力 10.47 / 輸送能力 29

五十鈴改二/99 SKC34 20.3cm連装砲x2, 三式水中探信儀+10

竹改/89 四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 四式水中聴音機+6

皐月改二/99 四式水中聴音機+6x2, 三式爆雷投射機+6

日向改二/99 41cm連装砲改二+6x2, 瑞雲改二(六三四空/熟練) >>, S-51J改+10, 九一式徹甲弾+10, 増設バルジ(大型艦)

涼月改/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, 21号対空電探改二

Верный/99 130mm B-13連装砲x2, 四式水中聴音機+6, 増設バルジ(中型艦)

第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力57/戦闘行動半径9

銀河, 銀河+1 |, 銀河 /, 銀河 ///

**P2解密开路**

1-C(鱼)-D(鱼)-G(能动分歧)-I(空袭点)-K(无)

舰队同P1配置，I点大破可继续进击至无战斗的K点

第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力383/戦闘行動半径4

一式戦 隼II型(64戦隊) >>, 紫電改(三四三空) 戦闘301 >>, Spitfire Mk.IX(熟練) >>, 烈風改(三五二空/熟練) >>

**P2**

2-L(无)-M(空袭)-O(空袭)-P(水雷+PT)-Q(BOSS)

1CL+4DD

五十铃 皋月 竹 凉月 响

一队40分别洗M点和O点空袭(航程为3)

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 -4.72 / 輸送能力 42

五十鈴改二/99 5inch連装砲 Mk.28 mod.2, 熟練見張員+8, 25mm三連装機銃+10

竹改/90 12.7cm連装高角砲改二, 熟練見張員, WG42 (Wurfgerät 42)

涼月改/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, 21号対空電探改二

皐月改二/99 特二式内火艇+10, M4A1 DD, WG42 (Wurfgerät 42)

Верный/99 特二式内火艇+10, 大発動艇(八九式中戦車&陸戦隊)+10, WG42 (Wurfgerät 42), 25mm三連装機銃+10

第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力383/戦闘行動半径4

一式戦 隼II型(64戦隊) >>, 紫電改(三四三空) 戦闘301 >>, Spitfire Mk.IX(熟練) >>, 烈風改(三五二空/熟練) >>

**P3**

1-C(鱼)-D(鱼)-G(能动分歧)-I(空袭)-S(水雷)-U(鱼)-V(BOSS)

1CL+4DD+1BBV (4先制)

一队40陆航集中I点(航程为4)

第1艦隊 制空戦力217 / 索敵能力 12.47 / 輸送能力 29

涼月改/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, 21号対空電探改二

五十鈴改二/99 四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 二式爆雷+7

竹改/90 Type144/147 ASDIC, 三式爆雷投射機+6, 対潜短魚雷(試作初期型)

日向改二/99 S-51J改+10, 烈風改二 >>, 零式艦戦53型(岩本隊)+10 >>, 烈風(六〇一空) >>, 彩雲 >>, 増設バルジ(大型艦)

Верный/99 Type124 ASDIC, 三式爆雷投射機+6, 三式爆雷投射機 集中配備, 25mm三連装機銃+10

皐月改二/99 四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 二式爆雷

第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力383/戦闘行動半径4

一式戦 隼II型(64戦隊) >>, 紫電改(三四三空) 戦闘301 >>, Spitfire Mk.IX(熟練) >>, 烈風改(三五二空/熟練) >>

# E2 第六艦隊の戦い

Map

Description automatically generated

**P1(运输)**

1-A(无)-B(空袭)-D(能动分歧)-H(轻水雷)-J(登陆点)-Q(BOSS)

1CL+4DD+1AV 全高速 第六艦隊 索敌12.9(分歧点系数=1)

制空出门80以上，两队04陆航集中BOSS(航程5)

第1艦隊 制空戦力110 / 索敵能力 (2) 30.17 / 輸送能力 135

日進甲/99 強風改+10 >>x2, 瑞雲改二(六三四空/熟練) >>, 甲標的 丁型改(蛟龍改), 熟練見張員+8

如月改二/99 大発動艇x3

睦月改二/99 大発動艇x3

鬼怒改二/99 大発動艇+10, 特大発動艇+10, 大発動艇

有明改/85 大発動艇x3

磯風乙改/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, SG レーダー(初期型)

第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力60/戦闘行動半径9

銀河 ||, 銀河+1 |||, 銀河 ///, 銀河 ///

第二基地航空隊 [出撃] 制空戦力63/戦闘行動半径8

一式陸攻 三四型 |, 一式陸攻(野中隊) //, 銀河 ///, 一式陸攻 三四型

**P2解密开路**

一、抵达C点一次

1-A(无)-B(空袭)-D(能动分歧)-F(鱼+DD)-C(弹药)

舰队成员同P1，换上战斗装备即可

二、P点S胜两次

2-G(无)-K(空袭)-N(空袭)-P(金苍蝇+水雷)

1~2BB+2CV系+0~1CVL+1CA+1对空DD

同P2配置 全高速 第三艦隊

**P2**

2-G(无)-K(空袭)- M(鱼)-N(空袭)-P(金苍蝇+水雷)-T(空袭)-U(BOSS)

1~2BB+2CV系+0~1CVL+1CA+1对空DD，

第三艦隊，

出门制空600左右，拿道中空袭点优势

本阶段与E4P3贴条相同，可用同一贴条的船只

两队陆航 13 P点(航程7) / 04 U点BOSS(航程6)

第1艦隊 制空戦力595 / 索敵能力 (2) 82.66 / 輸送能力 2

比叡改二丙/99 381mm/50 三連装砲改+10x2, 紫雲+4 >>, 一式徹甲弾改+4, 94式高射装置+10

霧島改二/99 381mm/50 三連装砲改+10x2, 紫雲 >>, 一式徹甲弾+6

Saratoga Mk.II/99 TBM-3D >>, 零戦62型(爆戦/岩井隊)+10 >>, 烈風改二戊型(一航戦/熟練) >>, 烈風改二戊型 >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

翔鶴改二甲/99 天山一二型(村田隊)+2 >>, 彗星(江草隊) >>, 烈風改二 >>, Fw190 A-5改(熟練) >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

Atlanta改/99 GFCS Mk.37+5inch連装両用砲(集中配備)+2, 5inch連装両用砲(集中配備)+2, GFCS Mk.37, 25mm三連装機銃 集中配備+10

鈴谷航改二/99 零式艦戦53型(岩本隊)+10 >>, XF5U >>, 烈風 一一型 >>, 烈風(六〇一空) >>

激突！ルンガ沖夜戦：第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力150/戦闘行動半径7

一式戦 隼II型(64戦隊) >>, 銀河+1 ///, 銀河 >>, 銀河 /

激突！ルンガ沖夜戦：第二基地航空隊 [休息] 制空戦力68/戦闘行動半径8

一式陸攻 三四型 //, 一式陸攻(野中隊) >>, 銀河 >>, 一式陸攻 三四型 /

**P3**

3-W(水雷)-Z(空袭)-ZI(水雷)-ZII(BOSS)

6SS(V) 索敌(分歧点系数=2)16.4以上

可以两队04陆航集中BOSS(航程为8) 第一队劣势线为52，第二队劣势线为45

也可以分一队分别去W点和ZI点

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 (2) 24.34 / 輸送能力 4

伊26改/99 後期型潜水艦搭載電探&逆探, 後期型53cm艦首魚雷(8門)

伊19改/99 潜水艦搭載電探&水防式望遠鏡, 後期型艦首魚雷(6門)

伊47改/99 潜水艦搭載電探&逆探(E27), 後期型艦首魚雷(6門)+2

伊14改/99 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2, 九八式水上偵察機(夜偵)+10 >>, 改良型艦本式タービン

伊58改/99 試製FaT仕様九五式酸素魚雷改x2

呂500/99 潜水艦53cm艦首魚雷(8門)x2

激突！ルンガ沖夜戦：第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力66/戦闘行動半径8

一式陸攻 三四型 /, 銀河+1 >>, 銀河 |||, 銀河 //

激突！ルンガ沖夜戦：第二基地航空隊 [出撃] 制空戦力69/戦闘行動半径8

一式陸攻 三四型 >>, 一式陸攻(野中隊) >>, 銀河 >>, 一式陸攻 三四型 ///

# E3 ルンガ沖夜戦

Map

Description automatically generated

**P1(运输)**

1-A(无)-C(鱼)-G(空袭)-F(能动分歧)-I(无)-J(DD+PT)-L(开幕夜战)-M(登陆点)-N(BOSS)

6DD

A→C要求全队至少有四船携带ドラム缶(运输桶)

与E3P3 E5P3贴条相同

Fletcher/时雨 海风/江風, 長波, 陽炎 黒潮, 高波

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 2.81 / 輸送能力 90

長波改二/99 水雷戦隊 熟練見張員+4, ドラム缶(輸送用), 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10, 精鋭水雷戦隊 司令部+4

高波改二/93 ドラム缶(輸送用)x3

陽炎改二/99 ドラム缶(輸送用)x3

江風改二/99 大発動艇x2, 25mm三連装機銃+10

黒潮改二/99 特二式内火艇+10x2, ドラム缶(輸送用)

Fletcher Mk.II/99 5inch単装砲 Mk.30改, 5inch単装砲 Mk.30改+GFCS Mk.37, SG レーダー(初期型), 25mm三連装機銃+10

激突！ルンガ沖夜戦：第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力68/戦闘行動半径8

一式陸攻 三四型 >>, 銀河+1 >>, 銀河 >>, 銀河 >>

激突！ルンガ沖夜戦：第二基地航空隊 [出撃] 制空戦力70/戦闘行動半径8

一式陸攻 三四型 >>, 一式陸攻(野中隊) >>, 銀河 >>, 一式陸攻 三四型 >>

激突！ルンガ沖夜戦：第三基地航空隊 [防空] 制空戦力425/戦闘行動半径1

秋水 ///, 試製 秋水 ///, 烈風改(三五二空/熟練) >>, 試製 秋水 |||

**P2解密开路**

一、B点和O2点空优及以上一次

1-A(无)-B(空袭)-D(无)-O2(空袭)

B点最高空优线359，O2点最高空优线380

同P2 連合艦隊

飞龙· 苍龙 翔凤

长良、初风、天津风、照月、

二、O1点和O3点S胜一次

2-P(无)-B(空袭)-O(鱼)-O1(新栖姬)-O3(红tsu+金CLT+DD\*3，概率警戒)

1CA旗舰+1BB(V)+0~1CA+3~4DE

第八舰队

第1艦隊 制空戦力79 / 索敵能力 17.19 / 輸送能力 27

青葉改/99 5inch連装両用砲(集中配備), 5inch連装砲 Mk.28 mod.2, 零式水上観測機 >>x2

扶桑改二/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2x2, 強風改+10 >>, 瑞雲改二(六三四空/熟練) >>

弥生改/99 Type144/147 ASDIC, RUR-4A Weapon Alpha改, Type144/147 ASDIC

長月改/99 試製15cm9連装対潜噴進砲, 四式水中聴音機+6, HF/DF + Type144/147 ASDIC

松風改/99 四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 三式爆雷投射機 集中配備

水無月改/98 四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 対潜短魚雷(試作初期型)

**P2**

1-A(无)-C(鱼)-E(空袭)-G(空袭)-Q(能动分歧)-S(轻水雷)-U(空袭)-W(BOSS)

机动一队1BB+2CV(B)+0~1CVL+1CL+1~2CA(V)，二队1CL+4~5DD+0~2CA/CLT，全高速

U→W要求CA系≥2且CL≥2且DD≥4

制空出门400左右，E点和G点最高空优线为359，U点最高均势线为232

在两队劣势陆航支援下，BOSS点空优线降低至293(磨血)/310(斩杀)

第1艦隊 制空戦力370 / 索敵能力 63.34 / 輸送能力 7

飛龍改二/99 天山一二型(村田隊) >>, 零戦62型(爆戦/岩井隊)+10 >>, 零式艦戦53型(岩本隊)+10 >>, 彩雲(偵四)+2 >>

蒼龍改二/99 天山一二型(村田隊)+2 >>, 彗星二二型(六三四空/熟練) >>, 烈風改二 >>, 二式艦上偵察機+10 >>

加古改二/99 20.3cm(2号)連装砲+10x2, 零式水上観測機 >>x2

祥鳳改/99 天山一二型(村田隊) >>, 彗星(江草隊) >>, 烈風改二戊型(一航戦/熟練) >>, XF5U >>

照月改/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, 21号対空電探改二

Perth改/99 5inch連装両用砲(集中配備), 5inch連装砲 Mk.28 mod.2, GFCS Mk.37

第2艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 28.07 / 輸送能力 17

長良改/99 SKC34 20.3cm連装砲x2, 九八式水上偵察機(夜偵)+10 >>

Richelieu改/99 38cm四連装砲改+6x2, 紫雲+4 >>, 九一式徹甲弾+10

初風改/85 Type144/147 ASDIC, RUR-4A Weapon Alpha改, 四式水中聴音機+6

天津風改/85 対潜短魚雷(試作初期型), Type144/147 ASDIC, HF/DF + Type144/147 ASDIC

谷風丁改/99 四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 二式爆雷

古鷹改二/99 20.3cm(3号)連装砲+6x2, 零式水上観測機 >>x2

激突！ルンガ沖夜戦：第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力151/戦闘行動半径7

一式戦 隼II型(64戦隊) >>, 銀河+1 >>, 銀河 >>, 銀河 >>

激突！ルンガ沖夜戦：第二基地航空隊 [出撃] 制空戦力128/戦闘行動半径7

一式戦 隼III型甲(54戦隊) >>, 一式陸攻(野中隊) >>, 銀河 >>, 一式陸攻 三四型 >>

激突！ルンガ沖夜戦：第三基地航空隊 [防空] 制空戦力429/戦闘行動半径1

秋水 ///, 試製 秋水 ///, 烈風改(三五二空/熟練) >>, 試製 秋水 /

**P3解密开路**

一、E点和G点空优及以上一次 此步解密可在P2攻略过程中完成

二、H点空优及以上一次

1-A(无)-C(鱼)-E(空袭)-G(空袭)-F(能动分歧)-H(空袭)

以P2的舰队为基础，编成运输联合

一队1CVE+4DD，二队1CL+3DD/DE

H点最高空优线为359，可以考虑派1~2队40陆航洗制空(航程为5)

在两队均势陆航支援下，最高空优线降低至202

第1艦隊 制空戦力253 / 索敵能力 -4.15 / 輸送能力 20

大鷹改二/99 零式艦戦53型(岩本隊)+10 >>, XF5U >>, 烈風改二 >>, 烈風改二戊型(一航戦/熟練) >>, 改良型艦本式タービン

照月改/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, 21号対空電探改二

卯月改/99 10cm連装高角砲+高射装置x2

菊月改/99 10cm連装高角砲+高射装置x2

旗風改/99 12.7cm連装高角砲(後期型)x2

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 -17.66 / 輸送能力 17

長良改/99 四式水中聴音機+6x2, 三式爆雷投射機+6

初風改/85 Type144/147 ASDIC, RUR-4A Weapon Alpha改, 四式水中聴音機+6

天津風改/85 対潜短魚雷(試作初期型), Type144/147 ASDIC, HF/DF + Type144/147 ASDIC

谷風丁改/99 四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 二式爆雷

**P3**

1-A(无)-C(鱼)-G(空袭)-F(能动分歧)-I(无)-X(DD\*3)-M(登陆点)-Z(BOSS)

6DD

I→X要求全队至少有五船携带ドラム缶(运输桶)

索敌(分歧点系数=2)31以上

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 (2) 39.36 / 輸送能力 55

長波改二/99 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, ドラム缶(輸送用), 水雷戦隊 熟練見張員+4

黒潮改二/99 12.7cm連装砲C型改二+5, SG レーダー(初期型), ドラム缶(輸送用)

高波改二/94 12.7cm連装砲D型改二, 22号対水上電探改四(後期調整型), ドラム缶(輸送用)

Fletcher Mk.II/99 5inch単装砲 Mk.30改, 5inch単装砲 Mk.30改+GFCS Mk.37, SG レーダー(初期型), 25mm三連装機銃+10

陽炎改二/99 12.7cm連装砲C型改二+7, SG レーダー(初期型), ドラム缶(輸送用)

時雨改二/99 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, ドラム缶(輸送用), 熟練見張員+8

激突！ルンガ沖夜戦：第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力63/戦闘行動半径9

銀河 ///, 一式陸攻(野中隊) >>, 銀河 ///, 銀河+1 >>

激突！ルンガ沖夜戦：第二基地航空隊 [出撃] 制空戦力74/戦闘行動半径8

銀河 >>, 銀河 >>, 一式陸攻 三四型+4 >>, 一式陸攻 三四型 >>

激突！ルンガ沖夜戦：第三基地航空隊 [防空] 制空戦力437/戦闘行動半径1

秋水 ///, 試製 秋水 >>, 烈風改(三五二空/熟練) >>, 試製 秋水 /

# E4 ラバウル空襲！遊撃部隊、出撃せり！

Background pattern, map

Description automatically generated

**P1**

1-B(鱼)-D(空袭)-E(鱼)-G(空袭)-I(水雷)-J(维修点)-L(BOSS)

游击部队2~3CA(V)+0~1AV+2~3DD+1~2CL，全高速

一队130/40集中D点(航程为3)

D点最高均势线为321

一队东海分B点(航程为2)和E点(航程为4)

一队112集中BOSS点(航程为8)空劣

I→L要求索敌(分歧点系数=2)43以上

第3艦隊 制空戦力166 / 索敵能力 (2) 74.02 / 輸送能力 51

夕張改二特/99 甲標的 丁型改(蛟龍改), 特二式内火艇+10, 大発動艇(八九式中戦車&陸戦隊)+10, 遊撃部隊 艦隊司令部, SG レーダー(初期型), 改良型艦本式タービン

愛宕改/99 20.3cm(3号)連装砲+10x2, 九八式水上偵察機(夜偵)+10 >>, 三式弾改+6

高雄改/99 20.3cm(3号)連装砲+6x2, 紫雲+6 >>, 三式弾改+6

三隈改/99 強風改+10 >>x3, 二式水戦改(熟練)+10 >>

初月改/99 21号対空電探改二, 10cm連装高角砲+高射装置+10x2

朝潮改二丁/99 特二式内火艇+10, 特大発動艇+戦車第11連隊, HF/DF + Type144/147 ASDIC

大潮改二/99 特二式内火艇+10, M4A1 DD, WG42 (Wurfgerät 42)

激突！ルンガ沖夜戦：第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力163/戦闘行動半径8

二式陸上偵察機, 一式戦 隼II型(64戦隊) >>, 銀河 >>, 銀河+1 >>

激突！ルンガ沖夜戦：第二基地航空隊 [出撃] 制空戦力11/戦闘行動半径8

試製東海 |||, 東海(九〇一空) >>, 試製東海 >>, 試製東海 >>

激突！ルンガ沖夜戦：第三基地航空隊 [出撃] 制空戦力366/戦闘行動半径3

三式戦 飛燕(飛行第244戦隊) >>, Spitfire Mk.IX(熟練) >>, 烈風改(三五二空/熟練) >>, Fw190 D-9 >>

**P2(运输)**

2-Q(鱼)-Q2(空袭)-S(空袭)-T(能动分歧)-U(空袭)-V1(登陆点)-V(BOSS)

运输一队1CVE+1AV/CL+4DD，二队2CL+4DD，全高速

道中都是飞机场空袭，267空优，直接瑞凤罚站+1个水战 300左右出门， boss无制空

一队东海集中Q点(航程为2)

两队04集中BOSS点(航程为4)

一二队索敌和(分歧点系数=2)50以上

第1艦隊 制空戦力301 / 索敵能力 (2) 42.18 / 輸送能力 100

多摩改二/99 Ro.44水上戦闘機bis+6 >>, SOC Seagull+10 |, SOC Seagull+8 ||

瑞鳳改二乙/99 零式艦戦53型(岩本隊)+10 >>, 烈風改二 >>, XF5U >>, 烈風改二戊型(一航戦/熟練) >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

沖波改二/99 特二式内火艇+10x3

巻雲改二/99 大発動艇x3

荒潮改二/98 大発動艇x3

満潮改二/98 大発動艇x3

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 (3) 20.12 / 輸送能力 75

阿武隈改二/99 甲標的 丙型, 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2, 熟練見張員+8

浦風丁改/99 四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 探照灯+10

霞改二/99 大発動艇x3, 94式高射装置+10

村雨改二/99 大発動艇x2, 大発動艇(八九式中戦車&陸戦隊)+10

浜風乙改/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, SG レーダー(初期型)

綾波改二/99 61cm三連装(酸素)魚雷後期型+10, 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 水雷戦隊 熟練見張員+4

激突！ルンガ沖夜戦：第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力74/戦闘行動半径8

一式陸攻 三四型+4 >>, 一式陸攻 三四型 >>, 銀河 ||, 銀河+1 |||

激突！ルンガ沖夜戦：第二基地航空隊 [出撃] 制空戦力12/戦闘行動半径8

試製東海 >>, 東海(九〇一空) >>, 試製東海 >>, 試製東海 >>

激突！ルンガ沖夜戦：第三基地航空隊 [出撃] 制空戦力65/戦闘行動半径8

銀河 ///, 銀河 >>, 銀河 >>, 一式陸攻 三四型 >>

**P3解密**

一、W点S胜两次

2-Q(鱼)-Q2(空袭)-S(空袭)-T(能动分歧)-V3(轮型苍蝇王+重水雷)-W(双DJ+PT联合舰队)

以P2的舰队为基础

制空出门不变

一队带满一拳套等对陆特效装备

二队带1~2个对陆二连，其他船带对PT套装

陆航还是一队东海集中Q(航程为2)，另外两队04集中W(航程为5)

〈味方主力艦隊〉 制空戦力 152 ～ 153 / 索敵能力 [1] 20.3, [2] 44.2, [3] 68.1, [4] 91.99

#1: 軽巡洋艦 多摩改二 Lv. 99 HP: 46 / 46 - 火力61, 雷装91, 対空83, 装甲69

　[1] 強風改+10 >>, [1] 強風改+10 >>, 艦隊司令部施設

#2: 軽空母 瑞鳳改二乙 Lv. 99 HP: 53 / 59 - 火力48, 雷装0, 対空88, 装甲72

　[18] 天山一二型(村田隊)+2 ///, [15] 彗星(江草隊) ///, [15] 烈風改二 >>, [2] 彩雲(偵四)+2 >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

#3: 駆逐艦 浜風乙改 Lv. 99 HP: 33 / 33 - 火力60, 雷装83, 対空93, 装甲54

　10cm連装高角砲+高射装置+10, 10cm連装高角砲+高射装置+10, SG レーダー(初期型)

#4: 駆逐艦 沖波改二 Lv. 99 HP: 32 / 33 - 火力65, 雷装87, 対空71, 装甲53

　艦載型 四式20cm対地噴進砲, 艦載型 四式20cm対地噴進砲, 四式20cm対地噴進砲 集中配備

#5: 駆逐艦 荒潮改二 Lv. 98 HP: 27 / 31 - 火力69, 雷装88, 対空70, 装甲52

　特二式内火艇+10, M4A1 DD, WG42 (Wurfgerät 42)

#6: 駆逐艦 満潮改二 Lv. 98 HP: 31 / 31 - 火力68, 雷装89, 対空64, 装甲54

　特二式内火艇+10, 特大発動艇+戦車第11連隊, WG42 (Wurfgerät 42)

〈味方随伴艦隊〉 制空戦力 0 / 索敵能力 [1] 7.77, [2] 20.97, [3] 34.17, [4] 47.37

#1: 軽巡洋艦 阿武隈改二 Lv. 99 HP: 40 / 45 - 火力56, 雷装94, 対空78, 装甲68

　甲標的 丙型, 61cm五連装(酸素)魚雷+6, 61cm五連装(酸素)魚雷+6, 25mm三連装機銃+10

#2: 駆逐艦 綾波改二 Lv. 99 HP: 28 / 33 - 火力74, 雷装88, 対空52, 装甲54

　12.7cm連装砲A型改三(戦時改修)+高射装置, 61cm三連装(酸素)魚雷後期型+10, SG レーダー(初期型), 水雷戦隊 熟練見張員+4

#3: 駆逐艦 浦風丁改 Lv. 99 HP: 33 / 33 - 火力62, 雷装80, 対空76, 装甲53

　四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 探照灯+10

#4: 駆逐艦 村雨改二 Lv. 99 HP: 31 / 31 - 火力68, 雷装88, 対空70, 装甲51

　12.7cm連装砲B型改四(戦時改修)+高射装置, 12.7cm連装砲B型改四(戦時改修)+高射装置, SG レーダー(初期型)

#5: 駆逐艦 霞改二 Lv. 99 HP: 31 / 31 - 火力65, 雷装92, 対空72, 装甲52

　特二式内火艇+10, 大発動艇(八九式中戦車&陸戦隊)+10, WG42 (Wurfgerät 42), 熟練見張員+8

#6: 駆逐艦 巻雲改二 Lv. 99 HP: 29 / 33 - 火力64, 雷装90, 対空65, 装甲53

　12.7cm連装砲D型改二, 12.7cm連装砲D型改二, 大発動艇(八九式中戦車&陸戦隊)

二、X点S胜两次

1-B(鱼)-D(空袭)-E(鱼)-X2(水雷)-X(深海神通+水雷)

游击部队1CL+6DD

CL旗舰可以带水雷司令部撑火雷

建议至少带一个先制对潜补刀鱼点

建议至少有两个能打复合CI的倍卡DD

陆航一队东海分B(航程2)和E(航程4)，一队130/40集中D点(航程3)，一队04集中X点(航程5)

X2→X要求索敌(分歧点系数=2)45以上？

索敌尽量溢出且装备均匀分布，保证退避一船后仍然有足够索敌进入X点

第3艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 (2) 50.79 / 輸送能力 32

夕張改二特/99 甲標的 丁型改(蛟龍改), 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2, 精鋭水雷戦隊 司令部+4, SG レーダー(初期型), 改良型艦本式タービン

初月改/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, 21号対空電探改二

朝潮改二丁/99 四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 探照灯+10

大潮改二/99 12.7cm連装砲C型改二x2, SG レーダー(初期型)

暁改二/99 12.7cm連装砲B型改四(戦時改修)+高射装置x2, SG レーダー(初期型)

初霜改二/99 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2, 熟練見張員

夕立改二/99 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x3, 水雷戦隊 熟練見張員+4

三、O点空优及以上一次

3-M(鱼)-O(空袭)

水打一队1CVL+2CA(V)，二队1CL+2DD

制空出门237以上

陆航一队东海集中M点(航程为2)，两队40/130集中O点(航程为4)

O点最高均势线为169，集中于此的陆航也可以不满编省资源

隼鷹改二/99

Houston改/99

摩耶改二/99

島風改/99

風雲改二/99

Gotland andra/99

四、防空空优及以上两次

1-A(空袭)-B(鱼)-D(空袭)-E(鱼)-G(空袭)

本海域的炸家空袭为高爆空袭

三架及以上火箭机最高空优线为360，两架为392

单SS出击即可

**P3**

1-B(鱼)-C(能动分歧)-D(空袭)-H(水雷)-Y2(联合一队wo改+苍蝇王\*2)-Y(BOSS)  
机动一队2CV(B)+1CVL+3CA(V)/AV/CL，二队1CL+2~3DD+1~2CA+1CLT

制空出门580以上

两队112/22陆航集中BOSS(航程为7)

第一队劣势线为145(磨血)/165(斩杀)，第二队劣势线为123(磨血)/140(斩杀)

第1艦隊 制空戦力578 / 索敵能力 (2) 97.46 / 輸送能力 10

筑摩改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10x2, 艦隊司令部施設, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>

瑞鶴改二甲/99 天山一二型(村田隊)+2 |, 零戦62型(爆戦/岩井隊)+10 >>, 零式艦戦53型(岩本隊)+10 >>, Re.2005 改 >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

翔鶴改二甲/99 天山一二型(村田隊) |, 彗星一二型(六三四空/三号爆弾搭載機) |, 烈風改二 >>, 烈風改二戊型(一航戦/熟練) >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

Saratoga Mk.II/99 天山一二型(村田隊) ///, 彗星(江草隊) ///, XF5U >>, 彩雲(偵四)+2 >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

Atlanta改/99 GFCS Mk.37+5inch連装両用砲(集中配備)+2, 5inch連装両用砲(集中配備)+2, GFCS Mk.37, 25mm三連装機銃 集中配備+10

利根改二/99 強風改+10 >>x3, 二式水戦改(熟練)+10 >>

第1艦隊 制空戦力74 / 索敵能力 (3) 108.21 / 輸送能力 16

雪風改二/99 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 探照灯+10, 熟練見張員

Pola改/99 20.3cm(2号)連装砲+10x2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, Ro.44水上戦闘機bis+6 >>

早波改/85 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 水雷戦隊 熟練見張員+4

Helena改/99 6inch三連装速射砲 Mk.16 mod.2, 6inch三連装速射砲 Mk.16 mod.2+2, 照明弾, 九八式水上偵察機(夜偵)+10 >>

木曾改二/99 甲標的 甲型, 15.5cm三連装副砲x2, 94式高射装置+10

熊野改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10x2, 二式水戦改(熟練)+10 >>, 紫雲+6 >>, 艦本新設計 増設バルジ(中型艦)

第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力192/戦闘行動半径7

二式陸上偵察機, 一式戦 隼II型(64戦隊) >>, 四式重爆 飛龍+10 |||, 四式重爆 飛龍+10 ||

第二基地航空隊 [出撃] 制空戦力12/戦闘行動半径8

試製東海 >>, 東海(九〇一空) >>, 試製東海 >>, 試製東海 >>

第三基地航空隊 [出撃] 制空戦力174/戦闘行動半径7

零式艦戦21型(熟練)+10 >>, 一式戦 隼III型甲(54戦隊) >>, 銀河+1 ||, 銀河 |

**P4解密**

L点(P1BOSS点)S胜一次

参考P1攻略即可

**P4**

3-M(鱼)-O(空袭)-Z1(苍蝇王+金塔)-Z2(联合一队金塔+金莉莉II+苍蝇王)-Z(BOSS)

水打一队3BB+1CVL+2CA(V)/AV，二队1CL+2~3DD+1~2CA+1~2CLT

制空出门470以上, Z2点最高空优线为450

在两队劣势陆航支援下，BOSS点空优线降低至297(磨血)/338(斩杀)

一队东海集中M点(航程为2)

两队112集中BOSS点(航程为8)

第一队陆航劣势线为95(磨血)/107(斩杀)，第二队陆航劣势线为80(磨血)/91(斩杀)

第1艦隊 制空戦力484 / 索敵能力 (2) 107.17 / 輸送能力 9

Colorado改/99 381mm/50 三連装砲改+10, 16inch三連装砲 Mk.6+GFCS, 一式徹甲弾+6, 紫雲+6 >>, 94式高射装置+10

Washington改/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2x2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾+6

South Dakota改/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2+2, 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾改+4

摩耶改二/99 GFCS Mk.37+5inch連装両用砲(集中配備)+2, 5inch連装両用砲(集中配備), 21号対空電探改二, 紫雲 >>, QF 2ポンド8連装ポンポン砲

隼鷹改二/99 烈風改二 >>, XF5U >>, 零式艦戦53型(岩本隊)+10 >>, 烈風改二戊型(一航戦/熟練) >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

Commandant Teste改/99 強風改+10 >>x3, 二式水戦改(熟練)+10 >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 (3) 43.45 / 輸送能力 12

島風改/99 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2, 探照灯+10, 水雷戦隊 熟練見張員+8

Houston改/99 8inch三連装砲 Mk.9 mod.2+6x2, 照明弾, 九八式水上偵察機(夜偵)+10 >>

Johnston改/99 試製61cm六連装(酸素)魚雷+6, 533mm五連装魚雷(後期型), HF/DF + Type144/147 ASDIC, 熟練見張員+8

矢矧改二乙/99 甲標的 丁型改(蛟龍改), 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 照明弾, 8cm高角砲改+増設機銃

北上改二/175 甲標的 丙型+4, 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2, 水雷戦隊 熟練見張員+4

妙高改二/99 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x3, 20.3cm(3号)連装砲+10

激突！ルンガ沖夜戦：第一基地航空隊 [出撃] 制空戦力156/戦闘行動半径8

二式陸上偵察機, 一式戦 隼II型(64戦隊) >>, 銀河 //, 銀河

激突！ルンガ沖夜戦：第二基地航空隊 [出撃] 制空戦力12/戦闘行動半径8

試製東海 >>, 東海(九〇一空) >>, 試製東海 >>, 試製東海 >>

激突！ルンガ沖夜戦：第三基地航空隊 [出撃] 制空戦力129/戦闘行動半径8

二式陸上偵察機, 一式戦 隼III型甲(54戦隊) >>, 銀河 |||, 銀河+1 |

**P4削甲**

注意海域血量需在950及以下(甲级)

零、Z2点S胜一次

在斩杀途中即可完成(削甲不一定要回港)

昼战没S胜的话就入夜拿个S然后回港重新斩杀吧

一、Y点(P3BOSS点)A胜及以上一次

参考P3攻略即可

二、I点和L点(P1BOSS点)S胜一次

参考P1攻略即可

三、G点和防空空优及以上一次

1-B(鱼)-D(空袭)-E(鱼)-G(空袭)

机动部队制空出门210以上(大概6~7水战)

配置大致为2水战手(CAV/AV)+1对空DD(秋月级)+4先制对潜

两队130/40集中G点(航程为5)，一队防空

条件达成后，BOSS立绘的钳子上会出现明显的裂纹

# E5 第二次ルンガ沖夜戦

A screenshot of a video game

Description automatically generated

**P1**

1-A(鱼)-D(水雷)-E(无)-F(金莉莉II重水雷)-G(空袭)-I(金莉莉II重水雷)-J1(无)-J(BOSS)

游击部队2BB(V)+4CA(V)+1DD/CL

制空出门169以上(磨血)/210以上(斩杀)

磨血全程最高制空G点最高均势线为169，斩杀BOSS点优势线为198

一队东海集中A点(航程为2)，另外两队防空

J1→J要求索敌(分歧点系数=2)45以上

第3艦隊 制空戦力205 / 索敵能力 (2) 140.66 / 輸送能力 16

青葉改/99 20.3cm(2号)連装砲+10x2, 紫雲+7 >>, 遊撃部隊 艦隊司令部

扶桑改二/99 381mm/50 三連装砲改+10x2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾改+4

山城改二/99 381mm/50 三連装砲改+10x2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 強風改+10 >>

足柄改二/99 零式水上観測機 >>x2, 20.3cm(3号)連装砲+10x2

那智改二/99 零式水上観測機 >>x2, 20.3cm(3号)連装砲+10x2

Zara due/99 強風改+10 >>x2, 二式水戦改(熟練)+10 >>x2, 増設バルジ(中型艦)

由良改二/99 HF/DF + Type144/147 ASDIC, 甲標的 丁型改(蛟龍改), 三式爆雷投射機+6, 8cm高角砲改+増設機銃+10

激突！ルンガ沖夜戦：第一基地航空隊 [防空] 制空戦力363/戦闘行動半径1

秋水 ///, 一式戦 隼II型(64戦隊) >>, 零式艦戦21型(台南空)+4 ||, 零式艦戦32型(台南空)+3 ||

激突！ルンガ沖夜戦：第二基地航空隊 [防空] 制空戦力430/戦闘行動半径1

Fw190 D-9 >>, 烈風改(三五二空/熟練) >>, 一式戦 隼III型甲(54戦隊) >>, 試製 秋水 //

激突！ルンガ沖夜戦：第三基地航空隊 [出撃] 制空戦力12/戦闘行動半径8

試製東海 >>, 東海(九〇一空) >>, 試製東海 >>, 試製東海 >>

**P2**

2-L(鱼)-M(空袭)-Q(能动分歧)-U1(重水雷联合舰队)-V2(维修点)-V(BOSS)

水打一队4BB+秋津洲/明石+1水战手/亚特兰大，二队二队1CL+2~3DD+1~2CA+1CLT

制空出门203以上

全程最高制空空袭点M最高劣势线为203，其他点没有制空

一队东海集中L点(航程为1)

第1艦隊 制空戦力226 / 索敵能力 42.05 / 輸送能力 18

陸奥改二/99 試製51cm連装砲+6x2, FuMO25 レーダー, 一式徹甲弾改+4, 94式高射装置+10

長門改二/99 41cm連装砲改二+6x2, 紫雲+7 >>, 九一式徹甲弾+10, Bofors 40mm四連装機関砲+4

Washington改/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2+2, 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾+6

South Dakota改/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2x2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾+6

Commandant Teste改/99 二式水戦改(熟練)+10 >>x2, 強風改+10 >>, 新型高温高圧缶, 12cm30連装噴進砲改二+10

秋津洲改/99 Ro.44水上戦闘機bis+6 >>, 強風改+10 >>x2, 12cm30連装噴進砲改二+10

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 12.31 / 輸送能力 12

矢矧改二乙/99 甲標的 丁型改(蛟龍改), 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 探照灯+10, 8cm高角砲改+増設機銃

摩耶改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10, GFCS Mk.37+5inch連装両用砲(集中配備)+2, 九八式水上偵察機(夜偵)+10 >>, 照明弾, 25mm三連装機銃 集中配備+10

白露改二/99 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 水雷戦隊 熟練見張員+8

海風改二/97 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10, 試製61cm六連装(酸素)魚雷+6, 水雷戦隊 熟練見張員+4

北上改二/175 甲標的 丙型+4, 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2, 25mm三連装機銃+10

妙高改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10x2, 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2

激突！ルンガ沖夜戦：第一基地航空隊 [防空] 制空戦力395/戦闘行動半径1

秋水 >>, 一式戦 隼II型(64戦隊) >>, 零式艦戦21型(台南空)+4 //, 零式艦戦32型(台南空)+3 //[17/18]

激突！ルンガ沖夜戦：第二基地航空隊 [防空] 制空戦力426/戦闘行動半径1

Fw190 D-9 >>, 烈風改(三五二空/熟練) >>, 一式戦 隼III型甲(54戦隊) >>[17/18], 試製 秋水 ///[17/18]

激突！ルンガ沖夜戦：第三基地航空隊 [出撃] 制空戦力12/戦闘行動半径8

試製東海 >>, 東海(九〇一空) >>[17/18], 試製東海 >>, 試製東海 >>

**P3解密开启Y点**

一、B点空优及以上两次

1-A(鱼)-B(空袭)

2CV系制空出门380以上，陆航一队东海集中A点(航程为2)，另外两队防空

可以带几个先制对潜DE补刀东海没清完的鱼

二、U点A胜以上两次+防空空优及以上两次

2-L(鱼)-M(空袭)-R(新栖姬)-T(空袭)-U2(联合一队金WO+苍蝇+88爷+红tsu，二队金TO水雷)-U(双主任改联合舰队)

机动一队2CV(B)+1CVL+3CA(V)，二队1CL+2DD+2BB+1CLT，全高速

空袭点和U点最高均势线为406，U2点最高空优线为405

制空出门500左右，拿空袭点和U点均势、U2点空优即可

陆航一队东海分L点(航程为1)和R点(航程为6)，另外两队防空

第1艦隊 制空戦力435 / 索敵能力 55.93 / 輸送能力 0

Washington改/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2+2, 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾+6

South Dakota改/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2x2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾+6

大鳳改/99 天山一二型(村田隊)+2 /, 彗星(江草隊) |, 零式艦戦53型(岩本隊)+10 >>, 烈風(六〇一空) >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

Intrepid改/99 零戦62型(爆戦/岩井隊)+10 //, 天山一二型(村田隊) /, XF5U >>, 烈風改二戊型(一航戦/熟練) >>, 12cm30連装噴進砲改二+10

摩耶改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10, GFCS Mk.37+5inch連装両用砲(集中配備)+2, 三式弾改+6, 21号対空電探改二, 25mm三連装機銃 集中配備+10

龍驤改二/99 零式艦戦52型(熟練)+10 >>, 天山一二型(村田隊) ||, 零式艦戦52型(熟練)+10 >>, 彩雲(偵四)+2 >>

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 13.69 / 輸送能力 12

矢矧改二乙/99 甲標的 丁型改(蛟龍改), 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 探照灯+10, 8cm高角砲改+増設機銃

羽黒改二/99 20.3cm(3号)連装砲+6x2, 紫雲+8 >>, 照明弾

海風改二/97 四式水中聴音機+6x2, 三式爆雷投射機+6

白露改二/99 四式水中聴音機+6x2, 三式爆雷投射機+6

北上改二/175 甲標的 丙型+4, 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2, 25mm三連装機銃+10

妙高改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10x2, 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2

**P3解密开启BOSS点**

一、U点A胜以上两次+防空空优及以上两次

同上

二、S点S胜两次+V点(P2BOSS点)A胜及以上两次

2-L(鱼)-M(空袭)-N(空袭)-O(红tsu水雷)-S(金莉莉II水雷联合舰队)-V(BOSS)

水打一队2BB+4CA(V)/AV/CL，二队1CL+4~5DD，全高速

BB系≤2且DD≥4且全高速带路M→N

制空出门203以上，拿M点劣势和N点均势

陆航一队东海集中L点(航程为1)，另外两队防空

也可单独做V点2次A胜，同P2

第1艦隊 制空戦力198 / 索敵能力 37.37 / 輸送能力 18

Washington改/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2+2, 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾+6

South Dakota改/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2x2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾+6

妙高改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10x2, 紫雲 >>, GFCS Mk.37

摩耶改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10, GFCS Mk.37+5inch連装両用砲(集中配備)+2, 三式弾改+6, 21号対空電探改二, 25mm三連装機銃 集中配備+10

秋津洲改/99 二式水戦改(熟練)+10 >>x2, 新型高温高圧缶, 改良型艦本式タービン

Commandant Teste改/99 強風改+10 >>x3, 新型高温高圧缶, 改良型艦本式タービン

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 1.53 / 輸送能力 22

矢矧改二乙/99 甲標的 丁型改(蛟龍改), 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 探照灯+10, 8cm高角砲改+増設機銃

海風改二/97 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 水雷戦隊 熟練見張員+8

白露改二/99 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10, 試製61cm六連装(酸素)魚雷+6, 水雷戦隊 熟練見張員+4

五月雨改/88 61cm四連装(酸素)魚雷+6x2, 熟練見張員

涼風改/88 61cm四連装(酸素)魚雷+6x2, 熟練見張員

北上改二/175 甲標的 丙型+4, 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2, 25mm三連装機銃+10

三、B点空优及以上两次

1-A(鱼)-B(空袭)

同上

四、Y点A胜及以上两次

3-B(空袭)-C(新栖姬)-W(无)-X(金莉莉II+金TO水雷)-Y(深海日进+红tsu+开幕红球\*2+红球\*2)

游击部队1CL+6DD

记得带1~2个倍卡先制补刀新栖姬，另外对空CI也是必需品

陆航一队东海集中C点(航程为3)，另外两队防空

W→X要求索敌(分歧点系数=2)55以上？

第3艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 (2) 69.35 / 輸送能力 32

能代改二/99 15.2cm連装砲改二, 15.2cm連装砲改二+2, 九八式水上偵察機(夜偵)+10 >>, 遊撃部隊 艦隊司令部

黒潮改二/99 四式水中聴音機+6, 対潜短魚雷(試作初期型), 照明弾

江風改二/99 12.7cm連装砲B型改四(戦時改修)+高射装置, 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10, SG レーダー(初期型), 水雷戦隊 熟練見張員+8

Fletcher Mk.II/99 5inch単装砲 Mk.30改+GFCS Mk.37, 5inch単装砲 Mk.30改, HF/DF + Type144/147 ASDIC, 25mm三連装機銃+10

高波改二/97 12.7cm連装砲D型改二, 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10, GFCS Mk.37, 水雷戦隊 熟練見張員+4

長波改二/99 12.7cm連装砲D型改三+4, 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10, SG レーダー(初期型), 熟練見張員

時雨改二/99 12.7cm連装砲B型改四(戦時改修)+高射装置, 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10, GFCS Mk.37, 熟練見張員+8

带道中支援

**P3 削血**

3-B(空袭)-C(新栖姬)-W(无)-X(金莉莉II+金TO水雷)-Z1(开幕夜战，金莉莉II\*3)-Z(BOSS)

1CL+6DD，全高速

第3艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 (2) 67.96 / 輸送能力 32

能代改二/99 HF/DF + Type144/147 ASDIC, 三式爆雷投射機+6, 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, 精鋭水雷戦隊 司令部+4

Fletcher Mk.II/99 5inch単装砲 Mk.30改+GFCS Mk.37, 5inch単装砲 Mk.30改, GFCS Mk.37, 25mm三連装機銃 集中配備+10

Ташкент改/99 探照灯+10, 12.7cm連装砲D型改二, 533mm 三連装魚雷(53-39型)+2, GFCS Mk.37, 熟練見張員

江風改二/99 照明弾, 61cm五連装(酸素)魚雷+6, SG レーダー(初期型), 水雷戦隊 熟練見張員+8

高波改二/97 12.7cm連装砲D型改二, 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10, SG レーダー(初期型), 水雷戦隊 熟練見張員+4

長波改二/99 12.7cm連装砲D型改三+4, 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10, SG レーダー(初期型), 熟練見張員

時雨改二/99 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 試製61cm六連装(酸素)魚雷+6, 熟練見張員+8

带王点支援

**P3削甲**

一、B点空优及以上一次

1-A(鱼)-B(空袭)

同上

二、H点S胜一次+J点(P1BOSS点)A胜及以上一次

1-A(鱼)-D(水雷)-E(无)-F(金莉莉II重水雷)-H(苍蝇\*2+88爷)-J1(无)-J(BOSS)

游击部队2BB(V)+3CA(V)+2DD

制空出门190以上

全程最高制空H点最高均势线为188

也可以打完H点就回家，换成P1的配置走P1的路线拿BOSS点A胜

第3艦隊 制空戦力211 / 索敵能力 (2) 99.85 / 輸送能力 24

扶桑改二/99 381mm/50 三連装砲改+10x2, 一式徹甲弾+6, 紫雲+8 >>

山城改二/99 38cm四連装砲改+6x2, 紫雲 >>, 強風改+10 >>

那智改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10x2, 零式水上観測機 >>, 94式高射装置+10

足柄改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10x2, 零式水上観測機 >>, 三式弾+6

Zara due/99 強風改+10 >>x2, 二式水戦改(熟練)+10 >>x2, 艦本新設計 増設バルジ(中型艦)

吹雪改二/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, SG レーダー(初期型)

磯波改/87 10cm連装高角砲+高射装置+10x2, 13号対空電探改

三、N点空优及以上一次

2-L(鱼)-M(空袭)-N(空袭)

水打一队2BB(V)+1~4CA(V)/AV/CL，二队1CL+4~5DD，全高速

BB系≤2且DD≥4且全高速带路M→N

N点380的空优要求

第1艦隊 制空戦力485 / 索敵能力 (2) 8.09 / 輸送能力 28

摩耶改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10, 5inch連装両用砲(集中配備)+2, 21号対空電探改二, 艦隊司令部施設

伊勢改二/99 新型高温高圧缶, 烈風改二戊型(一航戦/熟練) >>, XF5U >>, 烈風改二 >>, 烈風改二戊型 >>, 改良型艦本式タービン

Commandant Teste改/99 新型高温高圧缶, 強風改+10 >>x3, 改良型艦本式タービン

神州丸改/99 新型高温高圧缶, 改良型艦本式タービン, 二式水戦改(熟練)+10 >>x2

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 -1.16 / 輸送能力 27

Gotland andra/99 10cm連装高角砲+高射装置, 対潜短魚雷(試作初期型), Type144/147 ASDIC, 三式爆雷投射機+6

Johnston改/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2

白露改二/99 10cm連装高角砲+高射装置+10x2

海風改二/97 10cm連装高角砲+高射装置+10x2

島風改/99 10cm連装高角砲+高射装置x2

初春改二/87 13号対空電探改+4, 10cm連装高角砲+高射装置x2

四、V1点S胜一次+V点(P2BOSS点)A胜及以上一次

2-L(鱼)-M(空袭)-Q(能动分歧)-U1(重水雷联合舰队)-V1(苍蝇\*2+88爷)-V(BOSS)

在P2阵容基础上把秋津洲/明石换成CA(V)/CL/DD即可

第1艦隊 制空戦力234 / 索敵能力 (2) 85.66 / 輸送能力 11

陸奥改二/99 試製51cm連装砲+6x2, FuMO25 レーダー, 一式徹甲弾改+4

長門改二/99 41cm連装砲改二+6x2, 紫雲+8 >>, 九一式徹甲弾+10, Bofors 40mm四連装機関砲+4

Washington改/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2+2, 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾+6

South Dakota改/99 16inch三連装砲 Mk.6 mod.2x2, 零式水上偵察機11型乙(熟練) >>, 一式徹甲弾+6

Commandant Teste改/99 強風改+10 >>x3, 12cm30連装噴進砲改二+10, 応急修理女神

球磨改二/99 二式水戦改(熟練)+10 >>, Ro.44水上戦闘機bis+6 >>, 二式水戦改(熟練)+10 >>

第1艦隊 制空戦力0 / 索敵能力 13.44 / 輸送能力 12

矢矧改二乙/99 甲標的 丁型改(蛟龍改), 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 探照灯+10, 8cm高角砲改+増設機銃

摩耶改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10, 5inch連装両用砲(集中配備)+2, 21号対空電探改二, 三式弾+6, 25mm三連装機銃 集中配備+10

妙高改二/99 20.3cm(3号)連装砲+10x2, 九八式水上偵察機(夜偵)+10 >>, 照明弾

海風改二/97 四式水中聴音機+6, 三式爆雷投射機+6, 三式爆雷投射機 集中配備

白露改二/99 61cm四連装(酸素)魚雷後期型+10x2, 水雷戦隊 熟練見張員+8

北上改二/175 甲標的 丙型+4, 61cm五連装(酸素)魚雷+6x2, 25mm三連装機銃+10

五、U点A胜以上一次

同前文